**Lập sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu Thay đổi qui định.**

QĐ7: Người dùng có thể thay đổi các quy định sau:

- QĐ1.1:

+ Đội bóng có thể do công ty/ cơ quan chủ quản có cơ quan nằm tại nước ngoài.

+ Thay đổi sức chứa tối thiểu, tiêu chuẩn của Liên đoàn bóng đá Thế giới.

+ Sân bóng nằm tại nước ngoài.

- QĐ1.2: Thay đổi độ tuổi thi đấu tối thiểu.

- QĐ1.3: Thay đổi tiền lệ phí tham gia.

- QĐ6: Thay đổi điểm số khi thắng, hòa, thua nhưng phải bảo đảm điểm thắng > điểm hòa > điểm thua. Thay đổi thứ tự ưu tiên khi xếp hạng. Thay đổi cách xếp hạng khi có số điểm bằng nhau.

1. **Lập sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu Thay đổi Phạm vi cơ quan chủ quản.**
2. A black and white rectangular sign with black text

   Description automatically generated**Sơ đồ:**

D2

D4

D3

D6

D1

D5

Thiết bị nhập

Người dùng

Thiết bị xuất

Tb xuất

Tb nhập

Người dùng

Tb xuất

Tb nhập

Người dùng

Tb xuất

Tb nhập

**2) Mô tả các luồng dữ liệu:**

* **D1:** Phạm vi cơ quan chủ quản mới.
* **D2:** *Không có*
* **D3:** Phạm vi cơ quan chủ quản hiện tại.
* **D4:** D1
* **D5:** *Không có*
* **D6:** *Không có*

**3) Thuật toán:**

* **B1:** Nhận **D1** từ người dùng.
* **B2:** Kết nối cơ sở dữ liệu.
* **B3:** Đọc **D3** từ bộ nhớ phụ.
* **B4:** Kiểm tra Phạm vi chủ quản (D1) ≠ Phạm vi chủ quản (D3) hay không? Nếu không đến **B6**
* **B5:** Lưu **D4** xuống bộ nhớ phụ
* **B6:** Đóng kết nối cơ sở dữ liệu
* **B7:** Kết thúc

1. **Lập sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu Nhập Sức chứa tối thiểu.**
2. A black and white rectangular sign with black text

   Description automatically generated**Sơ đồ**

D2

D4

D3

D6

D1

D5

Thiết bị nhập

Người dùng

Thiết bị xuất

**2) Mô tả các luồng dữ liệu:**

* **D1:** Sức chứa tối thiểu mới.
* **D2:** *Không có*
* **D3:** Sức chứa tối thiểu hiện tại.
* **D4:** D1
* **D5:** D4
* **D6:** *Không có*

**3) Thuật toán:**

* **B1:** Nhận **D1** từ người dùng
* **B2:** Kết nối cơ sở dữ liệu
* **B3:** Đọc **D3** từ bộ nhớ phụ
* **B4:** Kiểm Sức chứa tối thiểu (D1) ≠ Sức chứa tối thiểu (D3) hay không? Nếu không đến **B7**
* **B5:** Lưu **D4** xuống bộ nhớ phụ
* **B6:** Xuất **D5**
* **B7:** Đóng kết nối cơ sở dữ liệu
* **B8:** Kết thúc

1. **Lập sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu Thay đổi tiêu chuẩn của Liên đoàn bóng đá Thế giới.**
2. A black and white rectangular sign with black text

   Description automatically generated**Sơ đồ**

D2

D4

D3

D6

D1

D5

Thiết bị nhập

Người dùng

Thiết bị xuất

**2) Mô tả các luồng dữ liệu:**

* **D1:** Tiêu chuẩn mới.
* **D2:** *Không có.*
* **D3:** Tiêu chuẩn hiện tại.
* **D4:** D1
* **D5:** D4
* **D6:** *Không có*

**3) Thuật toán:**

* **B1:** Nhận **D1** từ người dùng
* **B2:** Kết nối cơ sở dữ liệu
* **B3:** Đọc **D3** từ bộ nhớ phụ
* **B4:** Kiểm tra Tiêu chuẩn (D1) ≠ Tiêu chuẩn (D3) hay không? Nếu không đến **B7**
* **B5:** Lưu **D4** xuống bộ nhớ phụ
* **B6:** Xuất **D5**
* **B7:** Đóng kết nối cơ sở dữ liệu
* **B8:** Kết thúc

1. **Lập sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu Thay đổi phạm vi sân bóng.**
2. A black and white rectangular sign with black text

   Description automatically generated**Sơ đồ:**

D2

D4

D3

D6

D1

D5

Thiết bị nhập

Người dùng

Thiết bị xuất

Tb xuất

Tb nhập

Người dùng

Tb xuất

Tb nhập

Người dùng

Tb xuất

Tb nhập

1. **Mô tả các luồng dữ liệu:**

* **D1:** Phạm vi sân bóng mới.
* **D2:** *Không có*
* **D3:** Phạm vi sân bóng hiện tại.
* **D4:** D1
* **D5:** *Không có*
* **D6:** *Không có*

1. **Thuật toán:**

* **B1:** Nhận **D1** từ người dùng.
* **B2:** Kết nối cơ sở dữ liệu.
* **B3:** Đọc **D3** từ bộ nhớ phụ.
* **B4:** Kiểm tra Phạm vi sân bóng (D1) ≠ Phạm vi sân bóng (D3) hay không? Nếu không đến **B6**
* **B5:** Lưu **D4** xuống bộ nhớ phụ
* **B6:** Đóng kết nối cơ sở dữ liệu
* **B7:** Kết thúc

1. **Lập sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu Thay đổi Độ tuổi tối thiểu.**
2. **Sơ đồ**

A black and white rectangular sign with black text

Description automatically generated

D2

D4

D3

D6

D1

D5

Thiết bị nhập

Người dùng

Thiết bị xuất

1. **Mô tả các luồng dữ liệu:**

* **D1:** Độ tuổi tối thiểu mới.
* **D2:** *Không có*
* **D3:** Độ tuổi tối thiểu hiện tại.
* **D4:** D1
* **D5:** D4
* **D6:** *Không có*

1. **Thuật toán:**

* **B1:** Nhận **D1** từ người dùng
* **B2:** Kết nối cơ sở dữ liệu
* **B3:** Đọc **D3** từ bộ nhớ phụ
* **B4:** Kiểm tra Độ tuổi tối thiểu (D1) ≠ Độ tuổi tối thiểu (D3) hay không? Nếu không đến **B7**
* **B5:** Lưu **D4** xuống bộ nhớ phụ
* **B6:** Xuất **D5**
* **B7:** Đóng kết nối cơ sở dữ liệu
* **B8:** Kết thúc

1. **Lập sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu Thay đổi lệ phí tham gia.**
2. A black and white rectangular sign with black text

   Description automatically generated**Sơ đồ**

D2

D4

D3

D6

D1

D5

Thiết bị nhập

Người dùng

Thiết bị xuất

1. **Mô tả các luồng dữ liệu:**

* **D1:** Lệ phí tham gia mới.
* **D2:** *Không có*
* **D3:** Lệ phí tham gia hiện tại.
* **D4:** D1
* **D5:** D4
* **D6:** *Không có*

1. **Thuật toán:**

* **B1:** Nhận **D1** từ người dùng
* **B2:** Kết nối cơ sở dữ liệu
* **B3:** Đọc **D3** từ bộ nhớ phụ
* **B4:** Kiểm tra Lệ phí tham gia (D1) ≠ Lệ phí tham gia (D3) hay không? Nếu không đến **B7**
* **B5:** Lưu **D4** xuống bộ nhớ phụ
* **B6:** Xuất **D5**
* **B7:** Đóng kết nối cơ sở dữ liệu
* **B8:** Kết thúc

1. **Lập sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu Thay đổi điểm số trận đấu.**
2. A black and white rectangular sign with black text

   Description automatically generated**Sơ đồ**

D2

D4

D3

D6

D1

D5

Thiết bị nhập

Người dùng

Thiết bị xuất

1. **Mô tả các luồng dữ liệu:**

* **D1:** Điểm số trận đấu mới (Điểm thắng, điểm hòa, điểm thua)
* **D2:** *Không có*
* **D3:** Điểm số trận đấu hiện tại.
* **D4:** D1
* **D5:** D4
* **D6:** *Không có*

1. **Thuật toán:**

* **B1:** Nhận **D1** từ người dùng
* **B2:** Kết nối cơ sở dữ liệu
* **B3:** Đọc **D3** từ bộ nhớ phụ
* **B4:** Kiểm tra Điểm số (D1) ≠ Điểm số (D3) và Điểm thắng > Điểm hòa > Điểm thua hay không? Nếu không đến **B7**
* **B5:** Lưu **D4** xuống bộ nhớ phụ
* **B6:** Xuất **D5**
* **B7:** Đóng kết nối cơ sở dữ liệu
* **B8:** Kết thúc

1. **Lập sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu Thay đổi Thứ tự ưu tiên xếp hạng.**
2. A black and white rectangular sign with black text

   Description automatically generated**Sơ đồ**

D2

D4

D3

D6

D1

D5

Thiết bị nhập

Người dùng

Thiết bị xuất

1. **Mô tả các luồng dữ liệu:**

* **D1:** Thứ tự ưu tiên mới (Tổng điểm -> Hiệu số -> Thành tích đối đấu -> Tổng số bàn thắng).
* **D2:** *Không có*
* **D3:** Thứ tự ưu tiên hiện tại.
* **D4:** D1
* **D5:** Không có
* **D6:** *Không có*

1. **Thuật toán:**

* **B1:** Nhận **D1** từ người dùng
* **B2:** Kết nối cơ sở dữ liệu
* **B3:** Đọc **D3** từ bộ nhớ phụ
* **B4:** Kiểm tra Thứ tự ưu tiên (D1) ≠ Thứ tự ưu tiên (D3) hay không? Nếu không đến **B6**
* **B5:** Lưu **D4** xuống bộ nhớ phụ
* **B6:** Đóng kết nối cơ sở dữ liệu
* **B7:** Kết thúc